

Link do produktu: <https://www.menago.pl/konsola-nintendo-switch-z-szarymi-joy-conami-p-7097.html>

## Konsola Nintendo Switch z szarymi Joy-conami

Cena	<b>1 349,99 zł</b>
Dostępność	<b>Aktualnie niedostępny</b>
Numer katalogowy	<b>045496452315</b>
Kod producenta	<b>045496452315</b>
Kod EAN	<b>045496452315</b>
Producent	<b>NINTENDO</b>

### Opis produktu

Głównym tytułem startowym konsoli będzie The Legend of Zelda: Breath of the Wild, która wykorzysta moc Nintendo Switch do przedstawienia graczom rozległego, otwartego świata

Nintendo Switch umożliwia zarówno rozgrywkę w stylu tradycyjnej konsoli stacjonarnej, wyświetlaniem obrazu na ekranie telewizora, ale gracz może też wyjąć urządzenie ze stacji dokującej, by korzystać z niego jak z platformy przenośnej.



Bateria ma wystarczyć na około 3 do 6 godzin zabawy. Do każdej konsoli dołączony będzie zasilacz ze złączem USB-C. Ekran konsoli jest dotykowy.

Forma kontrolera będzie różnić się w zależności od tego, jak zdecydujemy się używać Nintendo Switch. Urządzenie można trzymać tak, jak - przykładowo - PS Vita, po wyjęciu ze stacji dokującej i wyświetlaniu obrazu na module przenośnym.

Podczas grania na telewizorze, dwa boczne moduły JoyCon odłączymy od ekranu konsoli i dołączymy do specjalnej przystawki, by stworzyć tradycyjny kontroler. Każdy JoyCon może też służyć jako osobny kontroler przy wspólnej grze ze znajomym.

JoyCony wyposażone są w sensor ruchu, a także w mechanizm wibracji. Niektóre gry wymagają używania dwóch JoyConów trzymany w dwóch rękach - choćby bijatyka Arms. Odpowiednimi ruchami możemy podkręcać ciosy.

Konsola nie będzie ograniczona blokadą regionalną, co oznacza, że na każdym egzemplarzu uruchomimy gry niezależnie od tego, gdzie zostały zakupione.

Przedstawiciele Nintendo zaznaczyli też, że jesienią 2017 roku uruchomiona zostanie płatna usługa sieciowa - zapewne na

wzór PlayStation Plus i Xbox Live Gold. Szczegóły nie są jeszcze znane.

Specyfikacja techniczna\*

- Ekran: 6,2 calowy wyświetlacz IPS LCD ze wsparciem technologii multi-touch, o rozdzielczości 1280 na 720 pikseli
- Karta graficzna: stworzona na potrzeby konsoli Nvidia w architekturze Maxwell drugiej generacji 1GHz, 1024 FLOPS, 256 CUDA
- Procesor: Cztery rdzenie ARMv8 Cortex-A57, 2GHz, 64-bit
- Pamięć: 4 gigabajty RAM, dzielone VRAM
- Pojemność: 32 gigabajty wbudowanej przestrzeni dyskowej
- Nośnik: Karty SD
- Gniazda: Dwa razy USB 2.0, raz USB 3.0
- Standard wideo: Full HD w 60 klatkach, 4K w 30 klatkach
- Standard gier: 720p, 60 lub 30 klatek