

Link do produktu: <https://www.menago.pl/lego-nexo-knights-kamienny-niszczyciel-aarona-70358-p-7086.html>

Lego Nexo Knights Kamienny niszczyciel Aarona 70358

Cena	153,00 zł
Dostępność	Aktualnie niedostępny
Numer katalogowy	5702015867795
Kod EAN	5702015867795
Producent	Lego

Opis produktu

Lego Nexo Knights Kamienny niszczyciel Aarona 70358. Nie pozwól, by potwór Bedrock pokonał robota Hoodluma! Uratuj robota Hoodluma z łap potwora Bedrocka! Figurkę potwora trzeba zbudować, a poza nią w zestawie znajdziesz motocykl Kamienny niszczyciel Aarona, uzbrojony w podwójną wyrzutnię pocisków oraz wirujące siekacze kamienia, a także fragment scenarii przedstawiający leśną kryjówkę, z drzewem do zbudowania, elementami gałęzi i katapultą. W zestawie dwie skanowalne tarcze i dwie minifigurki, a także figurka potwora Bedrocka, którą trzeba złożyć.

Zestaw zawiera:

- Minifigurki Aarona i robota Hoodluma, a do tego figurkę potwora Bedrocka do zbudowania.
- W zestawie z motocykl Kamienny niszczyciel Aarona, uzbrojony w wirujące siekacze kamienia i dwa pstrykane pociski. Pojazd ma też uchwyt na broń, i kokpit dla minifigurki, a poza nim w zestawie znajdziesz scenkę z leśną kryjówką robota Hoodluma z drzewem do zbudowania, elementami gałęzi oraz strzelającą katapultą.
- Wystrzel z sześciostrzałowego działka potwora Bedrocka prosto w Aarona, a potem spróbuj pochwycić robota Hoodluma szponami i unieść go z ziemi.
- Naciśnięcie Kamiennego niszczyciela Aarona włącza wirujące siekacze kamienia.
- W zestawie także strzelający klockami łuk Płomienia Aarona.
- W zestawie tarcze mocy NEXO Technodrzewo i Srebrny Pegaz. Zeskanuj je, aby zyskać dodatkowe możliwości w grze LEGO® NEXO KNIGHTS™!
- Swoje ulubione postacie NEXO KNIGHTS™ znajdziesz na kanale Cartoon Network.
- Aby mieć jeszcze większą siłę ognia, ten zestaw możesz połączyć z zestawem 70364 Zbroja Aarona, a także z dowolnym innym zestawem zboji z serii LEGO® NEXO KNIGHTS™.

Seria: Nexo Knights

Dla dzieci w wieku: 8-14

Nr. Katalogowy: 70358

Ilość klocków w zestawie: 251