

Link do produktu: <https://www.menago.pl/until-dawn-ps4-p-6559.html>

Until Dawn (PS4)

Cena	130,00 zł
Dostępność	Aktualnie niedostępny
Czas wysyłki	Dwa dni robocze
Numer katalogowy	711719816034
Kod EAN	711719816034
Producent	SONY

Opis produktu

Gra w angielskiej wersji językowej, z holenderską okładką, nowa, zafoliowana.

Until Dawn to trójwymiarowa gra przygodowa zrealizowana w konwencji horroru, która pierwotnie była tworzona z myślą o konsoli PlayStation 3 i kontrolerze ruchu PlayStation Move. W połowie 2014 roku poinformowano jednak, że tytuł został przeprojektowany i trafi na PlayStation 4, a do sterowania używany będzie DualShock 4.

Deweloperem produkcji jest brytyjskie studio Supermassive Games, odpowiadające za tytuły, takie jak Tumble, Start the Party czy Doctor Who: The Eternity Clock. Gracze rozpoczynający rozgrywkę nie powinni oczekiwać psychologicznego horroru, stopniowo budującego napięcie dzięki odpowiedniemu klimatowi. Fabuła **Until Dawn** czerpie bowiem wzory z typowych hollywoodzkich filmów grozy klasy B. Głównymi bohaterami tytułu są nastolatki, przebywający w odizolowanym od świata miejscu w górach. Zebrali się oni w rocznicę tajemniczego zaginięcia ich przyjaciółki z klasy, by raz na zawsze zapomnieć o tej ciężającej nad nimi sprawie. Sielanka dość szybko zmienia się w koszmar i osiem osób musi teraz walczyć o życie.

Akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby, a rozgrywka przypomina to z czym mieliśmy do czynienia w **Heavy Rain** od studia Quantic Dream. Podczas zabawy uczestniczymy bowiem w kolejnych scenkach, podczas których dokonujemy rozmaitych wyborów, w stylu schować się, czy uciec, zaatakować, czy przemknąć obok wroga niezauważonym itd. Każda decyzja wpływa na dalszy przebieg zabawy, a od czasu do czasu stajemy przed ważnymi dylematami, które w znaczący sposób wpływają na całą historię. Momenty te sygnalizowane są ikoną motyla, dlatego też system ten nazwano Efektem Motyla.

Until Dawn nie wybacza błędów, w związku z czym podejmowane wybory są ostatecznymi. Jeżeli więc dokonamy nieodpowiedniej decyzji i kierowana przez nas postać zginie, to żegnamy się z nią na stałe. W grze możliwa jest nawet sytuacja, w której wszyscy bohaterowie umierają. Dzięki takiemu podejściu do rozgrywki, produkcja oferuje setkę rozmaitych zakończeń, przy czym jednokrotne przejście kampanii zajmuje około 9 godzin.

Tytuł napędzany jest przez technologię użytą w grze **Killzone: Shadow Fall**, dzięki czemu oprawa graficzna produkcji stoi na wysokim poziomie. Warto także wspomnieć, że fabuła została stworzona we współpracy dwóch filmowych scenarzystów horrorów – Larry'ego Fassendena (**Ostatnia zima**, **Habit**) oraz Grahama Reznicka (**Plaga wampirów**, **I Can See You**). Z kolei w bohaterów produkcji wcielili się tacy aktorzy, jak Rami Malek (**Need for Speed**, **Saga Zmierzch: Przed świtem. Część 2**), Brett Dalton (**Agenci T.A.R.C.Z.Y.**, **Lincoln: Historia zamachu**) czy Hayden Panettiere (**Herosi**, **Kocham Cię Beth Cooper**).

Źródło: <http://www.gry-online.pl/S016.asp?ID=19249>